

Εβδομάδα από 23/3/20- 29/3/20

Αγαπητοί γονείς, αυτή τη βδομάδα τα παιδιά θα μπορούν να ασχοληθούν με τις πιο κάτω δραστηριότητες στα Ελληνικά και στα Μαθηματικά.

Ελληνικά :

1. Φυλλάδιο (Ζωγραφίζω τον δικό μου τοίχο και γράφω μερικές προτάσεις)

2. Φυλλάδιο αλφάβητο

Τα παιδιά θα ήταν καλό να κάνουν καθημερινή εξάσκηση στα ονόματα και τους ήχους

Α)των 24 γραμμάτων της αλφαβήτας (π.χ. Α: Άλφα και φωνάζει ααα)

<https://www.youtube.com/watch?v=UBkmlonys0I&t=24s>

Β) των δίψηφων φωνήεντων που μάθαμε (οι=ι, ει=ι, αι=ε, ου)

<https://www.youtube.com/watch?v=B0WXv0TnSV0>

3. Παρακολούθηση 2 βίντεο για τη διπλή επέτειο της 25^{ης} Μαρτίου

Ευαγγελισμός της Θεοτόκου

<https://www.youtube.com/watch?v=7se0xeCvmig>

Το κρυφό σχολείο

<https://www.youtube.com/watch?v=m05sNgV35TY>

Στη συνέχεια **όσα παιδιά θέλουν και τους αρέσει** μπορούν να φτιάξουν μια δική τους σχετική ζωγραφιά για τον Ευαγγελισμό ή την Επανάσταση του 1821 ή ακόμη να τυπώσουν και να φτιάξουν κάποια κατασκευή από τις πιο κάτω:

<http://hamomilaki.blogspot.gr/2013/10/kataskeui-ellinikis-simaias.html> (ελληνική σημαία)

<http://elenimamanou.blogspot.gr/2017/03/25.html?m=1>(ευζωνάκι)

<http://nipiablog.blogspot.gr/2014/03/25.html> (Ευαγγελισμός Παναγίας)

Μαθηματικά :

1. Φυλλάδιο 1 (αισθητοποίηση αριθμών ως 20)

Τα παιδιά μπορούν να παρακολουθήσουν αν θέλουν και το πιο κάτω βίντεο για τις Μονάδες και Δεκάδες

<https://www.youtube.com/watch?v=qnS92bNH-QI>

2. Φυλλάδιο 2 (πρόσθεση και αφαίρεση ως 10)

3. . Εφαρμογίδια στα Μαθηματικά.

Τα παιδιά μπορούν αν θέλουν να παίξουν στον Η. Υ, τους τα πιο κάτω παιχνίδια. Θυμίζω πως για να παίξουν τα παιχνίδια θα πρέπει να έχουν ενεργοποιημένο το πρόγραμμα «Adobe Flash player».

(Α) Εφαρμογίδια σειροθέτησης αριθμών μέχρι το 20

(α) Ιστοσελίδα: <http://tvokids.com/school-age/games/bruce-mcbruce-doodle-dots>

Τα παιδιά ενώνουν με γραμμές τους αριθμούς με βάση την οδηγία για τη δημιουργία εικόνων.

(β) Ιστοσελίδα: <http://www.crickweb.co.uk/ks2numeracy-properties-andordering.html#ntrack>

Τα παιδιά σύρουν και τοποθετούν τους αριθμούς στις κάρτες, οι οποίες βρίσκονται έξω από την αριθμητική γραμμή, στην ορθή θέση.

(Β) Εφαρμογίδια για αισθητοποίηση διψήφιων αριθμών

(α) Ιστοσελίδα:

http://www.sheppardsoftware.com/mathgames/placevalue/fruit_shoot_place_value.htm

Για διψήφιους αριθμούς επιλέγουμε τα επίπεδα “Easy 1-19” ή “Medium 1-99”. Τα παιδιά επιλέγουν τον αριθμό που αναπαρίσταται κάθε φορά με κύβους Dienes